

**KLASA JUNIOR MŁODSZY B (advanced novice)****SEZON 2022/2023**

Grupy wiekowe:	Grupy podstawowe:	U13 urodzeni po 30.06.2009r. i młodsi				
	Grupy dodatkowe:	U15 urodzeni pomiędzy 01.07.2007r. a 30.06.2009r.				
		U18 urodzeni pomiędzy 01.07.2004r. a 30.06.2007r.				
Norma punktacyjna do zdobycia klasy:		Solistki:	29,90 pkt.			
		Soliści:	29,90 pkt.			
Segmenty konkurencji:	Solistki:	Program krótki:	2:20 (+/- 10 sek.)			
		Program dowolny:	3:00 (+/- 10 sek.)			
	Soliści:	Program krótki:	2:20 (+/- 10 sek.)			
		Program dowolny:	3:00 (+/- 10 sek.)			
Ocenianie komponenty:	<ul style="list-style-type: none">KompozycjaPrezentacjaUmiejętności łyżwiarские	Composition Presentation Skating Skills	CO PR SS	Mnożniki komponentów:	Solistki:	SP 1,07
					FP 2,13	
					Soliści:	SP 1,20
					FP 2,40	
Odjęcia za każdy upadek:	-0,5 pkt.	Maksymalna liczba zawodników na rozgrzewce:	6	Długość rozgrzewki:	SP 4:00	
					FP 5:00	
Odjęcia za zatrzymanie się w trakcie programu:	<ul style="list-style-type: none">więcej niż 10 sek. do 20 sek.: -0,5 pkt.więcej niż 20 sek. do 30 sek.: -1 pkt.więcej niż 30 sek. do 40 sek.: -1,5 pkt.zatrzymanie się do 3 min.; wznowienie programu od momentu zatrzymania: -2,5 pkt. (raz w programie)					
		W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma: <ul style="list-style-type: none">aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Advanced NoviceISU Special Regulations & Technical Rules Single & Pair Skating				

PROGRAM KRÓTKI (SP)

Dobrze wyważony program krótki musi zawierać:	elementy skokowe: max. 3	a) Musi być pojedynczy lub podwójny Axel. b) Musi być podwójny lub potrójny skok (nie można powtórzyć skoku z pkt. a). c) Musi być jedna kombinacja skoków składająca się z dwóch skoków podwójnych lub skoku potrójnego i podwójnego (nie można powtórzyć skoków z pkt. a i b).
	piruety: max. 2	d) Musi być kombinacja piruetów z tylko jedną zmianą nogi. <ul style="list-style-type: none">Co najmniej 5 obrotów na każdej nodze.Rozpoczęcie piruetu skokiem jest dozwolone. e) Musi być: <ul style="list-style-type: none">u solistek piruet z odchyleniem tułowia (do tyłu lub do boku) albo piruet w pozycji siadanego bez zmiany nogi.<ul style="list-style-type: none">Co najmniej 6 obrotów.Piruet nie może rozpoczynać się wejściem skokiem.u solistów piruet w pozycji siadanego ze zmianą nogi.<ul style="list-style-type: none">Co najmniej 5 obrotów na każdej nodze.Piruet nie może rozpoczynać się wejściem skokiem.
	sekwencje: max. 1	f) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.

Uwagi:	Bonus – premia punktowa ISU. Bonus przyznawany jest za skoki z pełną rotacją lub ćwiartką („q”) wykonane zgodnie z wymaganiami programu krótkiego. Dotyczy to skoków solo, kombinacji skoków. Skoki wywołane przez panel techniczny jako dokręcone („<” – under rotated), zdegradowane („<<” – downgraded), wykonane ze złej krawędzi („e” – wrong edge), zakończone upadkiem lub nieprawidłowe („*”) nie otrzymają bonusu. Maksymalnie 2 pkt bonusowe mogą zostać przyznane przy pierwszych dwóch skokach spełniających w/w wymagania: - 1,0 pkt. za jednego, podwójnego Axla (2A), - 1,0 pkt. za jeden skok potrójny. W klasie Juniora Młodszego B można osiągnąć maksymalnie 3 poziom trudności w elementach technicznych; wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny.
--------	---

PROGRAM DOWOLNY (FP)		
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:	elementy skokowe: max. 6	a) Musi być skok typu Axel . b) Mogą być nie więcej niż 2 kombinacje lub 1 kombinacja i 1 sekwencja skoków . <ul style="list-style-type: none"> • Jedna kombinacja lub sekwencja skoków może składać się nie więcej niż z 3 (trzech) skoków a druga kombinacja nie więcej niż z 2 (dwóch) skoków. • Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) lub 3 (trzech) skoków o dowolnej liczbie obrotów, w której drugi i/lub trzeci skok jest skokiem typu Axel, z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego/drugiego skoku do krzywej wyskoku do Axla. Dozwolony jest jeden pełny obrót na tafli lodowej pomiędzy skokami (noga wolna może dotknąć taflę lodową, ale bez przeniesienia na nią ciężaru ciała). Skoki wykonane w sekwencji skoków otrzymują pełną wartość punktową. • Tylko dwa skoki potrójne mogą być powtórzone w kombinacji skoków lub sekwencji skoków. • Skoki poczwórne są niedozwolone. • <u>Ten sam skok pojedynczy, podwójny i potrójny może być wykonany tylko 2 (dwa) razy.</u> W przypadku kolejnego powtórzenia skoku: <ul style="list-style-type: none"> - skok powtórzony solo – cały element będzie traktowany jako niezgodny z regulaminem (bez wartości punktowej), ale będzie zajmował miejsce elementu skokowego, - skok powtórzony w kombinacji lub sekwencji – tylko powtórzony skok nie będzie miał wartości punktowej.
	piruety: max. 2	c) Musi być kombinacja piruetów ze zmianą nogi . <ul style="list-style-type: none"> • Łącznie co najmniej 8 obrotów. • Wejście skokiem do kombinacji piruetów jest zabronione. d) Musi być skok do pirueta lub piruet w jednej pozycji ze zmianą nogi rozpoczęty skokiem . <ul style="list-style-type: none"> • Skok do pirueta musi mieć co najmniej 6 obrotów. • Piruet w jednej pozycji ze zmianą nogi rozpoczęty skokiem musi mieć co najmniej 8 obrotów.
	sekwencje: max. 1	e) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.
Uwagi:	Bonus – premia punktowa ISU. Bonus przyznawany jest za skoki z pełną rotacją lub ćwiartką („q”) wykonane zgodnie z wymaganiami programu dowolnego. Dotyczy to skoków solo, kombinacji skoków lub sekwencji skoków . Skoki wywołane przez panel techniczny jako dokręcone („<” – under rotated), zdegradowane („<<” – downgraded), wykonane ze złej krawędzi („e” – wrong edge), zakończone upadkiem lub nieprawidłowe („*”) nie otrzymują bonusu . Maksymalnie 3 pkt bonusowe mogą zostać przyznane przy pierwszych trzech skokach spełniających w/w wymagania: - 1,0 pkt. za jednego, podwójnego Axla (2A) , - po 1,0 pkt. za dwa, różne skoki potrójne . [np.: 2Ab, 3T(upadek), 3Tb+2T, 3Lo<<, 3Sb, 3S+2T...] W klasie Juniora Młodszy B można osiągnąć maksymalnie 3 poziom trudności w elementach technicznych; wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny.	