



**KLASA JUNIOR MŁODSZY A (advanced novice)**  
**SEZON 2024/2025**

Grupy wiekowe:	Grupy podstawowe:	<b>U16</b> urodzeni pomiędzy 01.07.2008 r. a 30.06.2010 r.			
	Grupy dodatkowe:	brak			
Norma punktacyjna do zdobycia klasy:	Solistki:			<b>30,90 pkt.</b>	
	Soliści:			<b>30,90 pkt.</b>	
Segmenty konkurencji:	Solistki:	<b>Program krótki:</b>		<b>2:20 (+/- 10 sek.)</b>	
		<b>Program dowolny:</b>		<b>3:00 (+/- 10 sek.)</b>	
	Soliści:	<b>Program krótki:</b>		<b>2:20 (+/- 10 sek.)</b>	
		<b>Program dowolny:</b>		<b>3:00 (+/- 10 sek.)</b>	
Ocenianie komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kompozycja</b> Composition C</li> <li><b>Prezentacja</b> Presentation PR</li> <li><b>Umiejętności łyżwiarские</b> Skating Skills SS</li> </ul>	Mnożniki komponentów:	Solistki:	<b>SP</b>	1,07
				<b>FS</b>	2,13
			Soliści:	<b>SP</b>	1,20
				<b>FS</b>	2,40
Odjęcia za każdy upadek:	Poza elementem -0,5 pkt.	Maksymalna liczba zawodników na rozgrzewce:	<b>6</b> (max 7-8)*	Długość rozgrzewki:	<b>SP</b> 4:00
			*grupy 7-8 osobowe dozwolone w przypadku, gdyby jedna z rozgrzewek musiałaby liczyć mniej niż 5 zawodników		<b>FS</b> 5:00
Odjęcia za zatrzymanie się w trakcie programu:	<ul style="list-style-type: none"> <li>więcej niż 10 sek. do 20 sek.: <b>-0,5 pkt.</b></li> <li>więcej niż 20 sek. do 30 sek.: <b>-1 pkt.</b></li> <li>więcej niż 30 sek. do 40 sek.: <b>-1,5 pkt.</b></li> <li>zatrzymanie się do 3 min.; wznowienie programu od momentu zatrzymania: <b>-2,5 pkt.</b> (raz w programie)</li> </ul>				
Inne odjęcia:	<ul style="list-style-type: none"> <li>czas programu - za każde 5 sekund brakujące lub za długie - <b>0,5 pkt.</b>,</li> <li>część kostiumu upada na lód - <b>0,5 pkt.</b>,</li> <li>odjęcie za kostium/rekwizyt - <b>0,5 pkt.</b>,</li> <li>spóźniony start - <b>0,5 pkt.</b></li> </ul>				
W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:		<ul style="list-style-type: none"> <li><b>aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Advanced Novice</b></li> <li><b>ISU Special Regulations &amp; Technical Rules Single &amp; Pair Skating</b></li> </ul>			

PROGRAM KRÓTKI (SP)		
Dobrze wyważony program krótki musi zawierać:	elementy skokowe: <b>max. 3</b>	<p>a) Musi być <b>pojedynczy</b> lub <b>podwójny Axel</b>.</p> <p>b) Musi być <b>podwójny</b> lub <b>potrójny skok</b> (nie można powtórzyć skoku z pkt. a).</p> <p>c) Musi być <b>jedna kombinacja skoków</b> składająca się z dwóch skoków podwójnych lub skoku potrójnego i podwójnego, <b>drugi skok musi być podwójny lub potrójny Toe-loop</b> (nie można powtórzyć skoków z pkt. a i b).</p> <p>Skoki niezgodne z wymogami SP (nie właściwa liczba obrotów) nie będą miały żadnej wartości.</p> <p>Jeśli ten sam skok zostanie wykonany jako skok solo i jako część kombinacji skoków, to powtórzony skok nie będzie liczony (jeżeli to powtórzenie jest w kombinacji skoków, to tylko skok nie powtórzony będzie liczony). Euler nie może być wykonany w kombinacji skoków w SP</p>
	piruety: <b>max. 2</b>	<p>d) Musi być <b>kombinacja piruetów z tylko jedną zmianą nogi</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Co najmniej 5 obrotów na każdej nodze.</li> <li>Rozpoczęcie piruetu skokiem jest <b>niedozwolone</b>.</li> </ul> <p>e) Musi być:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>u solistek</b> <b>piruet z odchyleniem tułowia</b> (do tyłu lub do boku) albo <b>piruet w pozycji siadanego bez zmiany nogi</b>.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Co najmniej 6 obrotów.</li> <li>Piruet nie może rozpoczynać się wejściem skokiem.</li> </ul> </li> <li><b>u solistów</b> <b>piruet w pozycji siadanego ze zmianą nogi</b>.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Co najmniej 5 obrotów na każdej nodze,</li> <li>Piruet nie może rozpoczynać się wejściem skokiem.</li> </ul> </li> </ul>
	sekwencje: <b>max. 1</b>	<p>f) <b>Sekwencja kroków</b> z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.</p> <p>Dla <b>cechy numer 4</b> (Dwie kombinacje 3 trudnych obrotów wykonywane na różnych nogach) - kombinacje muszą obejmować: <b>zwrot zwykły (rocker) przodem zewnątrz i pętlicę tyłem wewnątrz</b>, oba te kroki mogą występować w tym samym bloku lub w dwóch różnych blokach. Tylko jeden trudny obrót może być powtórzony raz w tych dwóch blokach. Tylko pierwsza próba wykonania bloku na każdej nodze może być zaliczona. Aby otrzymać poziom <b>BASIC</b> należy wykonać czysto przynajmniej 2 trudne obroty lub kroki.</p>



Uwagi:	<p><b>Premia punktowa za wykonanie podwójnego Axla i skoków potrójnych.</b> Aby mogła zostać przyznana premia punktowa muszą zostać spełnione następujące warunki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skok musi być wykonany z pełną rotacją lub ćwiartką „q” w rozumieniu przepisów obowiązujących w łyżwiarstwie figurowym.</li> <li>Skoki wywołane przez panel techniczny jako dokręcone („&lt;” – under rotated), zdegradowane („&lt;&lt;” – downgraded), wykonane ze złej krawędzi („e” – wrong edge), zakończone upadkiem lub nieprawidłowe („*”) nie otrzymają bonusu.</li> <li>Jeśli element otrzyma (!) i / lub (q) bonus jest nadal przyznawany.</li> <li>Jeśli w kombinacji skoków jest upadek podczas skoku innego niż skok generujący premię, premia pozostaje przyznana (np. 3Sb+2T z upadkiem w 2T).</li> <li>Wszystkie odjęcia GOE będą normalnie stosowane.</li> <li>Kontroler techniczny jest odpowiedzialny za przyznanie premii punktowej (<b>max. 2 pkt.</b>):             <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1,0 pkt.</b> za jednego podwójnego Axla (2A)</li> <li><b>1,0 pkt.</b> za jeden skok potrójny</li> </ol> </li> </ul> <p>W klasie Juniora Młodszego A można osiągnąć <b>maksymalnie 3 poziom</b> trudności w elementach technicznych; wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny</p>	
<b>PROGRAM DOWOLNY (FS)</b>		
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:	elementy skokowe: <b>max. 6</b>	<p>a) Musi być <b>skok typu Axel</b>.</p> <p>b) Mogą być <b>nie więcej niż 2 kombinacje lub 1 kombinacja i 1 sekwencja skoków</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jedna kombinacja lub sekwencja skoków może składać się nie więcej niż z 3 (trzech) skoków a druga kombinacja nie więcej niż z 2 (dwóch) skoków.</li> <li>Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) lub 3 (trzech) skoków o dowolnej liczbie obrotów, w której drugi i/lub trzeci skok jest skokiem typu Axel, z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego/drugiego skoku do krzywej wysokości do Axla. Dozwolony jest jeden pełny obrót na tafli lodowej pomiędzy skokami (noga wolna może dotknąć tafel lodową, ale bez przeniesienia na nią ciężaru ciała). Skoki wykonane w sekwencji skoków otrzymują pełną wartość punktową.</li> <li>Tylko dwa skoki potrójne mogą być powtórzone w kombinacji skoków lub sekwencji skoków.</li> <li>Skoki poczwórne są niedozwolone.</li> <li>Ten sam skok pojedynczy, podwójny i potrójny może być wykonany tylko 2 (dwa) razy.</li> <li>Ten sam typ skoku niezależnie od ilości obrotów może być wykonany maksymalnie trzy razy</li> </ul>
	piruety: <b>max. 2</b>	<p>c) Musi być <b>kombinacja piruetów ze zmianą nogi</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Łącznie co najmniej 8 obrotów.</li> <li>Wejście skokiem do kombinacji piruetów jest zabronione.</li> </ul> <p>d) Musi być <b>skok do wagi (pozycja wagi musi być osiągnięta w powietrzu)</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Musi mieć co najmniej 6 obrotów.</li> <li>Dozwolona jest zmiana nogi, ale nie dozwolona jest zmiana pozycji.</li> </ul>
	sekwencje: <b>max. 1</b>	<p>e) <b>Sekwencja choreograficzna</b> składająca z co najmniej 2 różnych ruchów. np.: spiralki, arabeski, mondo, Ina Bauer, hydroblading, jakiegokolwiek skoki (maksymalnie 2 obroty), piruety itd. Kroki i kroki obrotowe mogą być użyte do połączenia ze sobą 2 lub więcej różnych elementów choreograficznych.</p>
Uwagi:	<p><b>Premia punktowa za wykonanie podwójnego Axla i skoków potrójnych.</b> Aby mogła zostać przyznana premia punktowa muszą zostać spełnione następujące warunki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skok musi być wykonany z pełną rotacją lub ćwiartką „q”.</li> <li>Skoki wywołane przez panel techniczny jako dokręcone („&lt;” – under rotated), zdegradowane („&lt;&lt;” – downgraded), wykonane ze złej krawędzi („e” – wrong edge), zakończone upadkiem lub nieprawidłowe („*”) nie otrzymają bonusu.</li> <li>Jeśli element otrzyma (!) i / lub (q) bonus jest nadal przyznawany.</li> <li>Jeśli w kombinacji lub sekwencji skoków jest upadek podczas skoku innego niż skok generujący premię, premia pozostaje przyznana (np. 3Sb+2T z upadkiem w 2T).</li> <li>Wszystkie odjęcia GOE będą normalnie stosowane.</li> <li>Kontroler techniczny jest odpowiedzialny za przyznanie premii punktowej (<b>max. 3 pkt.</b>):             <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1,0 pkt.</b> za jednego podwójnego Axla (2A)</li> <li><b>1,0 pkt.</b> za dwa różne skoki potrójne.</li> </ol> </li> </ul> <p>W klasie Juniora Młodszego A można osiągnąć <b>maksymalnie 3 poziom</b> trudności w elementach technicznych; wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny</p>	