

**KLASA JUNIOR**  
**SEZON 2024/2025**

Grupy wiekowe:	Grupy podstawowe:	<b>U19</b> urodzeni pomiędzy 01.07.2005 r. a 30.06.2011 r.			
	Grupy dodatkowe:	brak			
Norma punktacyjna do zdobycia klasy:	Solistki:	<b>41,10 pkt.</b>			
	Soliści:	<b>43,20 pkt.</b>			
Segmenty konkurencji:	Solistki:	<b>Program krótki:</b>	<b>2:40 (+/- 10 sek.)</b>		
		<b>Program dowolny:</b>	<b>3:30 (+/- 10 sek.)</b>		
	Soliści:	<b>Program krótki:</b>	<b>2:40 (+/- 10 sek.)</b>		
		<b>Program dowolny:</b>	<b>3:30 (+/- 10 sek.)</b>		
Ocenianie komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kompozycja</b> Composition CO</li> <li><b>Prezentacja</b> Presentation PR</li> <li><b>Umiejętności łyżwiarskie</b> Skating Skills SS</li> </ul>	Mnożniki komponentów:	Solistki:	<b>SP</b> 1,33	
				<b>FS</b> 2,67	
			Soliści:	<b>SP</b> 1,67	
				<b>FS</b> 3,33	
Odjęcia za każdy upadek:	<b>-1 pkt.</b>	Maksymalna liczba zawodników na rozgrzewce:	<b>6</b>	Długość rozgrzewki:	<b>6:00</b>
Odjęcia za zatrzymanie się w trakcie programu:	<ul style="list-style-type: none"> <li>więcej niż 10 sek. do 20 sek.: <b>-1 pkt.</b></li> <li>więcej niż 20 sek. do 30 sek.: <b>-2 pkt.</b></li> <li>więcej niż 30 sek. do 40 sek.: <b>-3 pkt.</b></li> <li>zatrzymanie się do 3 min.; wznowienie programu od momentu zatrzymania: <b>-5 pkt.</b> (raz w programie)</li> </ul>				
W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:		<ul style="list-style-type: none"> <li><b>ISU Special Regulations &amp; Technical Rules Single &amp; Pair Skating</b></li> </ul>			

**PROGRAM KRÓTKI (SP)**

Dobrze wyważony program krótki musi zawierać:	elementy skokowe: <b>max. 3</b>	<p><b>a)</b> Musi być:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>u solistek</b> podwójny <b>Axel</b> (2A),</li> <li><b>u solistów</b> podwójny lub potrójny <b>Axel</b> (2A lub 3A).</li> </ul> <p><b>b)</b> Musi być podwójny lub potrójny <b>Flip</b> (2F lub 3F).</p> <p><b>c)</b> Musi być jedna kombinacja skoków składająca się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>u solistek</b> z dwóch potrójnych, dwóch podwójnych lub jednego potrójnego i jednego podwójnego skoku (nie można powtarzać skoków z pkt. a i b),</li> <li><b>u solistów</b> z dwóch potrójnych lub jednego potrójnego i jednego podwójnego skoku (nie można powtarzać skoków z pkt. a i b).</li> </ul>
	piruety: <b>max. 3</b>	<p><b>d)</b> Musi być kombinacją piruetów z tylko jedną zmianą nogi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Co najmniej 6 obrotów na każdej nodze.</li> <li>Dozwolona jest tylko jedna zmiana nogi.</li> </ul> <p><b>e)</b> Musi być skokiem do piruetu w pozycji wagi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Co najmniej 8 obrotów w pozycji lądowania, która może być inna niż pozycja w powietrzu.</li> <li>Wymagane 8 obrotów może być wykonane w odmiennej pozycji lądowania.</li> <li>Zmiana nogi jest niedozwolona.</li> </ul> <p><b>f)</b> Musi być:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>u solistek</b> piruetem z odchyleniem tułowia (do boku lub do tyłu) albo piruetem w pozycji <b>siadanego</b> bez zmiany nogi. - Co najmniej 8 obrotów.</li> <li><b>u solistów</b> piruetem w pozycji <b>siadanego</b> z tylko jedną zmianą nogi. - Co najmniej 6 obrotów na każdej nodze. - Dozwolona jest tylko jedna zmiana nogi.</li> </ul>
	sekwencje: <b>max. 1</b>	<p><b>g) Sekwencja kroków</b> z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skoki spoza listy (o dowolnej ilości obrotów) i skoki z listy (max 1 obrót) mogą być włączone do sekwencji kroków. Włączone skoki z listy o nie więcej niż 1 obrocie nie będą wywoływane i nie zajmą boxa.</li> </ul>

Uwagi:	<p><b>Powtórzony skok:</b> jeżeli ten sam skok wykonany jest jako skok solo i jako część kombinacji, to powtórzony skok nie będzie liczony (jeżeli powtórzenie występuje w kombinacji, to tylko ten jeden skok, który nie jest zgodny z powyższymi wymaganiami nie będzie liczony).</p> <p><b>Piruet ze zmianą nogi:</b> jeżeli piruet nie ma co najmniej trzech (3) obrotów przed i po zmianie nogi nie spełnia wymogów dla programu krótkiego i nie otrzyma wartości (no value).</p> <p>Dozwolony jest <b>tylko wyznaczony typ skoku do piruetu</b>. „Przejście” (step over) będzie brane pod uwagę przez sędziów w GOE. Pozycja w powietrzu może być inna od pozycji lądowania.</p> <p>Jeśli wykonany <b>element nie spełnia wymagań regulaminu programu krótkiego</b>, zostanie on uznany za niezgodny z regulaminem i nie otrzyma wartości punktowej. Będzie jednak zajmował miejsce elementu (box).</p>
--------	---

**PROGRAM DOWOLNY (FS)**

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:	elementy skokowe: <b>max. 7</b>	<p><b>a) Musi być skok typu Axel.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mogą być <b>nie więcej niż 3 kombinacje skoków lub 2 kombinacje skoków i 1 sekwencja skoków.</b></li> <li>• Kombinacja skoków i sekwencja skoków mogą składać się z takich samych lub różnych skoków – pojedynczych, podwójnych, potrójnych, poczwórnych lub popiątnych.</li> <li>• Jedna kombinacja lub sekwencja skoków może składać się nie więcej niż z 3 skoków, a pozostałe z nie więcej niż 2 skoków.</li> <li>• Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) lub 3 (trzech) skoków o dowolnej liczbie obrotów, w której drugi i/lub trzeci skok jest skokiem typu Axel, z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego/drugiego skoku do krzywej wyskoku do Axla.</li> <li>• Dozwolony jest jeden pełny obrót na taflę lodowej pomiędzy skokami (noga wolna może dotknąć taflę lodową, ale bez przeniesienia na nią ciężaru ciała).</li> <li>• Skoki w sekwencji skoków otrzymają pełną wartość punktową.</li> <li>• Euler (half-loop) może występować pomiędzy dwoma skokami z listy i jest wówczas liczony jako skok z listy z wartością zgodną ze Skalą Wartości (SOV).</li> </ul>
	piruety: <b>max. 3</b>	<p><b>b) Trzy różne piruety, wśród których musi być:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kombinacja piruetów.</b> - Co najmniej 10 obrotów łącznie. - Zmiana nogi jest dozwolona</li> <li>• <b>Skok do piruetu lub piruet rozpoczynający się skokiem.</b> - Co najmniej 6 obrotów. - Zmiana nogi jest dozwolona.</li> <li>• <b>Piruet tylko w jednej pozycji.</b> - Co najmniej 6 obrotów. - Zmiana nogi jest dozwolona.</li> </ul>
	sekwencje: <b>max. 1</b>	<p><b>c) Sekwencja choreograficzna.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sekwencja choreograficzna musi zawierać co najmniej 2 różne elementy choreograficzne np.: spiralki, arabeski, mondo, Ina Bauer, hydroblading, jakiegokolwiek skoki (maksymalnie 2 obroty), piruety itd. <u>Kroki i kroki obrotowe mogą być użyte do połączenia ze sobą 2 lub więcej różnych elementów choreograficznych.</u></li> </ul>
Uwagi:	<p>Każdy skok podwójny, potrójny, poczwórny lub popiątny może być <b>wykonany nie więcej niż 2 razy</b> (jako skok osobno lub część kombinacji / sekwencji).</p> <p>Ze wszystkich typów skoków potrójnych, poczwórnych i popiątnych <b>tylko dwa (2) mogą być wykonane dwukrotnie. Spośród wykonanych dwukrotnie skoków tylko jeden może być skokiem poczwórnym lub popiątnym.</b> Jeżeli przynajmniej jeden z nich jest wykonany jako część sekwencji / kombinacji skoków, oba otrzymują pełną wartość zgodnie ze Skalą Wartości (SOV). Jeżeli oba wykonania są skokami solo (niewykonanymi w kombinacji ani w sekwencji) wówczas drugi z nich otrzyma 70% wartości zgodnej ze Skalą Wartości (SOV) i zostanie oznaczony „+REP”.</p> <p>Jeżeli <b>został wykonany dodatkowy skok</b>, to tylko ten jeden, dodatkowy skok niezgodny z wymaganiami nie będzie miał wartości. Skoki będą rozpatrywane zgodnie z kolejnością ich wykonania.</p> <p><b>Piruety muszą mieć różny charakter.</b> Jeżeli piruet ma ten sam charakter (skrót literowy) co piruet wcześniej wykonany nie otrzyma wartości, ale będzie zajmował miejsce piruetu.</p>	