



KLASA JUNIOR

SEZON 2026/2027

Grupy wiekowe:	Grupy podstawowe:	U19 urodzeni pomiędzy 01.07.2007 r. a 30.06.2013 r.						
	Grupy dodatkowe:	brak						
Norma punktacyjna do zdobycia klasy:		Solistki:		41,10 pkt.				
		Soliści:		43,20 pkt.				
Segmenty konkurencji:	Solistki:		Program krótki: 2:40 (+/- 10 sek.)					
			Program dowolny: 3:30 (+/- 10 sek.)					
	Soliści:		Program krótki: 2:40 (+/- 10 sek.)					
			Program dowolny: 3:30 (+/- 10 sek.)					
Ocenianie komponenty:	Kompozycja Composition CO Prezentacja Presentation PR Umiejętności łyżwiarские Skating Skills SK	Mnożniki komponentów:	Solistki:		SP 1,33			
					FS 2,67			
			Soliści:		SP 1,67			
					FS 3,33			
Odjęcia za każdy upadek:	-1 pkt.	Maksymalna liczba zawodników na rozgrzewce:	6	Długość rozgrzewki:	6:00			
Odjęcia za zatrzymanie się w trakcie programu:	- więcej niż 10 sek. do 20 sek.: -1 pkt. - więcej niż 20 sek. do 30 sek.: -2 pkt. - więcej niż 30 sek. do 40 sek.: -3 pkt. - zatrzymanie się do 3 min.; wznowienie programu od momentu zatrzymania: -5 pkt. (raz w programie)							
W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:		ISU Sports Rules Single & Pair Skating and Ice Dance 2026						

PROGRAM KRÓTKI (SP)		
Dobrze wyważony program krótki musi zawierać:	elementy skokowe: max. 3	a) Musi być: u solistek podwójny Axel (2A), u solistów podwójny lub potrójny Axel (2A lub 3A). b) Musi być podwójny lub potrójny Lutz (2Lz lub 3Lz) .
	piruety: max. 3	c) Musi być jedna kombinacja skoków składająca się z: u solistek z dwóch potrójnych, dwóch podwójnych lub jednego potrójnego i jednego podwójnego skoku (nie można powtarzać skoków z pkt. a i b), u solistów z dwóch potrójnych lub jednego potrójnego i jednego podwójnego skoku (nie można powtarzać skoków z pkt. a i b). W kombinacji skoków nie można użyć Eu (euler) d) Musi być kombinacją piruetów z tylko jedną zmianą nogi. - Co najmniej 6 obrotów na każdej nodze. - Dozwolona jest tylko jedna zmiana nogi. e) Musi być skokiem do piruetu w pozycji wagi . - Co najmniej 8 obrotów w pozycji lądowania, która może być inna niż pozycja w powietrzu. - Wymagane 8 obrotów może być wykonane w odmiennej pozycji lądowania. - Zmiana nogi jest niedozwolona. f) Musi być: u solistek piruetem z odchyleniem tułowia (do boku lub do tyłu) albo piruetem w pozycji siadanego i bez zmiany nogi. - Co najmniej 8 obrotów. u solistów piruetem w pozycji siadanego z tylko jedną zmianą nogi. - Co najmniej 6 obrotów na każdej nodze. - Dozwolona jest tylko jedna zmiana nogi.
	sekwencje: max. 1	g) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska. Skoki spoza listy (o dowolnej ilości obrotów) i skoki z listy (max 1 obrót) mogą być włączone do sekwencji kroków. Włączone skoki z listy o nie więcej niż 1 obrocie nie będą wywoływane i nie zajmą miejsca elementu skokowego.



Uwagi:	Powtórzony skok: jeżeli ten sam skok wykonany jest jako skok solo i jako część kombinacji, to powtórzony skok nie będzie liczony (jeżeli powtórzenie występuje w kombinacji, to tylko ten jeden skok, który nie jest zgodny z powyższymi wymaganiami nie będzie liczony). Piruet ze zmianą nogi: jeżeli piruet nie ma co najmniej trzech (3) obrotów przed i po zmianie nogi nie spełnia wymogów dla programu krótkiego i nie otrzyma wartości (no value). Dozwolony jest tylko wyznaczony typ skoku do piruetu. „Przejsie” (step over) będzie brane pod uwagę przez sędziów w GOE. Pozycja w powietrzu może być inna od pozycji lądowania. Jeśli wykonany element nie spełnia wymagań regulaminu programu krótkiego, zostanie on uznany za niezgodny z regulaminem i nie otrzyma wartości punktowej. Będzie jednak zajmował miejsce elementu (box).
--------	--

PROGRAM DOWOLNY (FS)		
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:	elementy skokowe: max. 6	a) Musi być skok typu Axel. b) Mogą być nie więcej niż 2 kombinacje skoków lub 1 kombinacja skoków (nie może zawierać Eu - euler) i 1 sekwencja skoków. - Kombinacja skoków i sekwencja skoków mogą składać się z takich samych lub różnych skoków – pojedynczych, podwójnych, potrójnych, poczwórnych lub popiätnych. - Jedna kombinacja lub sekwencja skoków może składać się nie więcej niż z 3 skoków, a pozostałe z nie więcej niż 2 skoków. - Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) lub 3 (trzech) skoków o dowolnej liczbie obrotów, w której drugi i/lub trzeci skok jest skokiem typu Axel, z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego/drugiego skoku do krzywej wysoku do Axla. - Dozwolony jest jeden pełny obrót na taflę lodową pomiędzy skokami (noga wolna może dotknąć taflę lodową, ale bez przeniesienia na nią ciężaru ciała).
	piruety: max. 3	b) Trzy różne piruety, wśród których musi być: Kombinacja piruetów. - Co najmniej 10 obrotów łącznie. - Zmiana nogi jest dozwolona Skok do piruetu lub piruet rozpoczynający się skokiem. - Co najmniej 6 obrotów. - Zmiana nogi jest dozwolona. Piruet choreograficzny. - Co najmniej 3 obroty. - zmiana nogi jest dozwolona i może być wykonana kilkakrotnie
	sekwencje: max. 1	c) Sekwencja choreograficzna. Sekwencja choreograficzna musi zawierać co najmniej 2 różne elementy łyżwiarskie np.: spiralki, arabeski, mondo, Ina Bauer, hydroblading, jakiegokolwiek skoki (maksymalnie 2 obroty), piruety itd. Kroki i kroki obrotowe mogą być użyte do połączenia ze sobą 2 lub więcej różnych elementów choreograficznych. ten element ma stałą wartość punktową i będzie podlegał jedynie ocenie GOE (jakości wykonania)
Uwagi:	SKOKI: - Ten sam typ skoku niezależnie od ilości obrotów może być wykonany maksymalnie trzy razy. - Każdy skok podwójny, potrójny, poczwórny, lub popiätny może być wykonany nie więcej niż 2 razy (jako skok osobno lub część kombinacji / sekwencji). - Ze wszystkich typów skoków potrójnych, poczwórnych i popiätnych tylko dwa (2) mogą być wykonane dwukrotnie. Spośród wykonanych dwukrotnie skoków tylko jeden może być skokiem poczwórnym, lub popiätnym. Jeżeli przynajmniej jeden z nich jest wykonany jako część sekwencji / kombinacji skoków, oba otrzymują pełną wartość zgodnie ze Skalą Wartości (SOV). Jeżeli oba wykonania są skokami solo (niewykonanymi w kombinacji ani w sekwencji) wówczas drugi z nich otrzyma 80% wartości zgodnej ze Skalą Wartości (SOV) i zostanie oznaczony „+REP”. - Jeżeli został wykonany dodatkowy skok, to tylko ten jeden, dodatkowy skok niezgodny z wymaganiami nie będzie miał wartości. Skoki będą rozpatrywane zgodnie z kolejnością ich wykonania. Euler (half-loop) w kombinacjach i sekwencjach skoków - Euler (half-loop), gdy jest wykonywany w kombinacji lub sekwencji skoków pomiędzy dwoma skokami z listy, będzie wywołany (zidentyfikowany), ale nie będzie uznany za skok z listy i	



nie będzie wliczany do liczby skoków w danej kombinacji lub sekwencji.

- Po wykonaniu Eulera (half-loop) nie jest dozwolona zmiana nogi.
- Euler (half-loop) może zostać wykonany tylko jeden raz w programie dowolnym.

PIRUETY:

- **Piruety muszą mieć różny charakter.** Jeżeli piruet ma ten sam charakter (skrót literowy) co piruet wcześniej wykonany nie otrzyma wartości, ale będzie zajmował miejsce piruetu.
- **Piruet choreograficzny:**
 - jest to piruet który ma podkreślać choreografię programu i pasować do muzyki
 - musi zawierać minimum 3 ciągłe obroty wykonane na jednej lub dwóch płozach
 - dozwolona jest każda pozycja bazowa (basic) lub pośrednia (non-basic)
 - zmiana nogi jest dozwolona i może być wykonana kilkukrotnie
 - Panel techniczny identyfikuje piruet choreograficzny, który jest zaliczany po wykonaniu 3 ciągłych obrotów. Jeśli piruet choreograficzny jest nieidentyfikowalny przez panel, trzeci wykonany piruet w programie będzie uważany za piruet choreograficzny
 - ten element ma stałą wartość punktową i będzie podlegał jedynie ocenie GOE (jakości wykonania)