

JUNIOR MŁODSZY
Advanced Novice
łyżwiarstwo synchroniczne
SEZON 2023/2024

Grupa wiekowa:	U15 urodzeni pomiędzy 01.07.2008 r. a 30.06.2013 r..		
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)		
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • Composition • Presentation • Skating Skills 	Mnożnik komponentów:	2,67 FS
Odjęcia za każdy upadek:	0,5 pkt. każdy upadek (1) zawodnika	Liczba zawodników	12-16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 0,5 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 1,5 pkt. • więcej niż 40 sek.: 2,0 pkt. • przerwanie w programie do 3 min: 2,5 pkt. • druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana 		

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> • aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Advanced Novice SYS, • ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	---

PROGRAM DOWOLNY	
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 6 elementów obowiązkowych	<ol style="list-style-type: none"> 1. Intersekcja (Intersection element). <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna. 2. Element w ruchu (Move element). <ul style="list-style-type: none"> • Maksymalnie 2 różne fm's w tym samym czasie. • Maksymalnie 4 różne typy fm's. 3. Element bez trzymania (No Hold Element). <ul style="list-style-type: none"> • Cechy i dodatkowa cecha <u>sekwencja kroków</u> będzie wywołana. 4. Piruet synchroniczny (Synchronized Spin element). 5. Traveling element (Traveling element). 6. do wyboru jeden element z poniższych: <ul style="list-style-type: none"> • Element Artystyczny – Blok (Artistic element – Block). • Element Artystyczny – Linia (Artistic element – Line).
Uwagi:	<p>Inne elementy niż wskazane powyżej mogą zostać włączone do programu dowolnego, jednakże formularz zawartości programu (PPC) powinien wskazywać które dodatkowe elementy stanowią kroki łączące (transitions).</p> <p>Drużyny w kategorii advanced novice nie mogą wykonywać podnoszeń i vaults</p>