

JUNIOR
łyżwiarstwo synchroniczne
SEZON 2024/2025

Grupa wiekowa:	U19 urodzeni pomiędzy 01.07.2005 r. a 30.06.2011 r.		
Segmenty konkurencji:	program krótki:	max. 2:50	
	program dowolny:	3:30 (+/- 10 sek.)	
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • Composition • Presentation • Skating Skills 	Mnożnik komponentów:	1,33 SP
			2,67 FS
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. każdy upadek (1) zawodnika	Liczba zawodników	12-16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. • przerwa w programie do 3 min: 5,0 pkt. • druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana 		

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> • aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Junior SYS, • ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	--

PROGRAM KRÓTKI	
Dobrze wyważony program krótki musi zawierać: 5 elementów obowiązkowych	1. Intersekcja + pi (<u>Intersection element + Point of intersection</u>) <ul style="list-style-type: none"> • intersekcja typu „Whip” • <u>pi</u> jest wymagany
	2. Element w ruchu (<u>Move element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • wszyscy zawodnicy muszą rozpocząć element w tej samej pozycji fm • jeżeli drużyna wykonuje cechę z grupy D, wymagana jest konfiguracja „Blok” • fm na różnych nogach jest dozwolony • drugi „fm” jest dozwolony jeżeli jest wykonany jako cecha
	3. Element bez trzymania (<u>No Hold Element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha (sekwencja kroków) nie jest wymagana i wywołana będzie maksymalnie jako sB • cechy są wymagane i tylko one będą wywołane • wymagana jest konfiguracja „blok otwarty”
	4. Pivoting element – Blok (<u>Pivoting element – Block</u>) <ul style="list-style-type: none"> • wymagana konfiguracja 3 linii • linie muszą być tej samej długości jak tylko to możliwe
	5. Sekwencja Twizzli (<u>Twizzle element</u>)

PROGRAM DOWOLNY

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:

8 elementów obowiązkowych

1. **Element kreatywny – Podnoszenie grupowe** (Creative Element – Group Lift)
2. **Intersekcja** (Intersection element)
 - dodatkowa cecha pi jest opcjonalna
 - Intersekcja typu „Whip” jest niedozwolona
3. **Intersekcja inna niż w pkt. 2.** (Intersection element)
 - dodatkowa cecha pi jest opcjonalna
 - Intersekcja typu „Whip” jest niedozwolona
4. do wyboru jeden element z poniższych:
 - Element Artystyczny – Blok (Artistic element – Block)
 - Element Artystyczny – Linia (Artistic element – Line)
5. **Element bez trzymania** (No Hold Element)
 - wymagana jest konfiguracja „blok zamknięty”
 - sekwencja kroków jest wymagana
 - tylko sekwencja kroków jako dodatkowa cecha będzie punktowana
 - cechy nie są wymagane a element zostanie wywołany jako NHEB.
6. **Piruet synchroniczny** (Synchronized Spin element)
7. **Traveling element** (Traveling element)
8. do wyboru jeden element z poniższych:
 - **Element w ruchu** (Move element)
 - maksymalnie 2 różne fm’s w tym samym czasie.
 - maksymalnie 4 różne typy fm’s.
 - **Element parowy** (Pair element)