

**KLASA BRĄZOWA**  
**Pre-juvenile**  
**łyżwiarstwo synchroniczne**  
**SEZON 2024/2025**

|                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                            |    |    |    |    |                      |                                  |    |    |    |   |   |
|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----|----|----|----|----------------------|----------------------------------|----|----|----|---|---|
| Grupa wiekowa:                                                     | <b>U11 urodzeni po 30.06.2013 r.</b><br><b>(max. do 20% zawodników może być starszych o jedną kategorię.)</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                            |    |    |    |    |                      |                                  |    |    |    |   |   |
| Liczba zawodników:                                                 | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 19                         | 18 | 17 | 16 | 15 | 14                   | 13                               | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 |
| Min. w gr. wiekowej:                                               | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 15                         | 14 | 14 | 13 | 12 | 11                   | 10                               | 10 | 9  | 8  | 7 | 6 |
| Max. poza gr. wiek.:                                               | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 4                          | 4  | 3  | 3  | 3  | 3                    | 3                                | 2  | 2  | 2  | 2 | 2 |
| Segmenty konkurencji:                                              | <b>program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                            |    |    |    |    |                      |                                  |    |    |    |   |   |
| Oceniane komponenty:                                               | <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Composition</b></li> <li><b>Presentation</b></li> <li><b>Skating Skills</b></li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                            |    |    |    |    | Mnożnik komponentów: | <b>2,67 FS</b>                   |    |    |    |   |   |
| Odjęcia za każdy upadek:                                           | <b>0,5 pkt.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | każdy upadek (1) zawodnika |    |    |    |    | Liczba zawodników    | <b>8-16 (+ do 4 rezerwowych)</b> |    |    |    |   |   |
| Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem: | <ul style="list-style-type: none"> <li>więcej niż 10 sek. do 20 sek.: <b>0,5 pkt.</b></li> <li>więcej niż 20 sek. do 30 sek.: <b>1,0 pkt.</b></li> <li>więcej niż 30 sek. do 40 sek.: <b>1,5 pkt.</b></li> <li>więcej niż 40 sek.: <b>2,0 pkt.</b></li> <li>przerwa w programie do 3 min: <b>2,5 pkt.</b></li> <li>druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: <b>Drużyna zostaje wycofana</b></li> </ul> |                            |    |    |    |    |                      |                                  |    |    |    |   |   |

|                                                                                   |                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma: | <ul style="list-style-type: none"> <li><b>aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Basic Novice SYS,</b></li> <li><b>ISU Special Regulations &amp; Technical Rules Synchronized Skating</b></li> </ul> |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| <b>PROGRAM DOWOLNY</b>                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |  |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:<br><b>6 elementów obowiązkowych</b> | <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Element Artystyczny</b> – Linia (Artistic element – Line)</li> <li><b>Intersekcja</b> (Intersection element) <ul style="list-style-type: none"> <li>dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna</li> </ul> </li> <li><b>Linear element – Blok</b> (Linear element – Block)</li> <li><b>Element w ruchu</b> (Move element) <ul style="list-style-type: none"> <li>maksymalnie 2 różne fm's</li> </ul> </li> <li><b>Piruet synchroniczny</b> (Synchronized Spin element) <ul style="list-style-type: none"> <li>wymagana jest cecha „Taki sam piruet”</li> <li>maksymalnie poziom SySp1 będzie wywołany</li> </ul> </li> <li><b>Traveling element</b> (Traveling element)</li> </ol> |  |
| Uwagi:                                                                             | Drużyny w kategorii klasy brązowej (pre-juvenile) nie mogą wykonywać podnoszeń i vaults.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |  |