

JUNIOR

łyżwiarstwo synchroniczne

SEZON 2025/2026

Grupa wiekowa:	U19 urodzeni pomiędzy 01.07.2006 r. a 30.06.2012 r.		
Segmenty konkurencji:	program krótki	max. 2:50	
	program dowolny	3:30 (+/- 10 sek.)	
Oceniane komponenty:	• Composition • Presentation • Skating Skills	Mnożnik komponentów:	1,33 SP
			2,67 FS
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. każdy upadek (1) zawodnika	Liczba zawodników	12-16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	• więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. • przerwa w programie do 3 min: 5,0 pkt. • druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana		

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	• aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Junior SYS, • ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	--

PROGRAM KRÓTKI	
Dobrze wyważony program krótki musi zawierać: 5 elementów obowiązkowych	Intersekcja + pi (Intersection element + Point of intersection) • intersekcja typu „Whip” • <u>pi</u> jest wymagany Element w ruchu (Move element) • wszyscy zawodnicy muszą rozpocząć element w tej samej pozycji fm. • Wymagana jest konfiguracja „Blok” • fm na różnych nogach jest dozwolony • drugi „fm” jest dozwolony jeżeli jest wykonany jako cecha Element bez trzymania (No Hold Element) • dodatkowa cecha (sekwencja kroków) nie jest wymagana i wywołana będzie maksymalnie jako sB • cechy są wymagane i tylko one będą wywołane • Wymagana jest konfiguracja „blok otwarty” Pivoting element – Blok (Pivoting element – Block) • wymagana konfiguracja 3 linii • linie muszą być tej samej długości jak tylko to możliwe • Blok zamknięty. Sekwencja Twizzli (Twizzle element)

PROGRAM DOWOLNY	
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 8 elementów obowiązkowych	1. Element artystyczny Blok lub Linia (Artistic element – Block or Line) 2. Element kreatywny – Podnoszenie grupowe (Creative Element – Group Lift) 3. Intersekcja (Intersection element) • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana. • Intersekcja typu „Whip” jest niedozwolona. 4. Intersekcja inna niż w pkt. 2. (Intersection element) • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana. • Intersekcja typu „Whip” jest niedozwolona. 5. do wyboru jeden element z poniższych: • Element w ruchu (Move element) - maksymalnie 2 różne fm’s w tym samym czasie. - maksymalnie 4 różne typy fm’s. • Element parowy (Pair element) 6. Element bez trzymania (No Hold Element) • Wymagana jest konfiguracja „blok zamknięty” • sekwencja kroków jest wymagana. • tylko sekwencja kroków jako dodatkowa cecha będzie punktowana • cechy nie są wymagane a element zostanie wywołany jako NHEB. 7. Piruet synchroniczny (Synchronized Spin element) 8. Traveling element (Traveling element)