

KLASA BRĄZOWA
Pre-junior
łyżwiarstwo synchroniczne
SEZON 2025/2026

Grupa wiekowa:	U11 urodzeni po 30.06.2014 r. (max. do 20% zawodników może być starszych o jedną kategorię.)												
Liczba zawodników:	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8
Min. w gr. wiekowej:	16	15	14	14	13	12	11	10	10	9	8	7	6
Max. poza gr. wiek.:	4	4	4	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)												
Oceniane komponenty:	● Composition ● Presentation ● Skating Skills					Mnożnik komponentów w:		2,67 FS					
Odjęcia za każdy upadek:	0,5 pkt.		każdy upadek (1) zawodnika			Liczba zawodników		8-16 (+ do 4 rezerwowych)					
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	- więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 0,5 pkt. - więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 1,0 pkt. - więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 1,5 pkt. - więcej niż 40 sek.: 2,0 pkt. - przerwa w programie do 3 min: 2,5 pkt. - druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana												

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Basic Novice SYS, ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	--

PROGRAM DOWOLNY		
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 6 elementów obowiązkowych	Element Artystyczny – Linia (Artistic element – Line) Intersekcja (Intersection element) - dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna. Linear element – Blok (Linear element – Block) Element w ruchu (Move element) - maksymalnie 2 różne fm's. Piruet synchroniczny (Synchronized Spin element) - Wymagana jest cecha „Taki sam piruet” - Maksymalnie poziom SySp1 będzie wywołany Traveling element (Traveling element)	
Uwagi:	Drużyny w klasie Brązowej (Pre-Junior) nie mogą wykonywać podnoszeń i vaults. Maksymalny poziom elementów, który zostanie wywołany to poziom 2, za wyjątkiem Piruetu Synchronicznego gdzie maksymalny poziom to 1. Od sezonu 2026/2027 l. zawodników: 10-16 Od sezonu 2027/2028 l. zawodników: 12-16	

