

SENIOR i SENIOR ELITE 12

łyżwiarstwo synchroniczne

SEZON 2025/2026

Grupa wiekowa:	17+ urodzeni przed 01.07.2008 r.		
Segmenty konkurencji:	program krótki	max. 2:50	
	program dowolny	4:00 (+/- 10 sek.)	
Oceniane komponenty:	Composition Presentation Skating Skills	Mnożnik komponentów:	1,33 SP
			2,67 FS
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. każdy upadek (1) zawodnika	Liczba zawodników	16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	- więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. - więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. - więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. - przerwa w programie do 3 min: 5,0 pkt. - druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana		

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:

- aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Senior SYS,**
- ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating**

PROGRAM KRÓTKI	
Dobrze wyważony program krótki musi zawierać: 5 elementów obowiązkowych	Intersekcja + pi (Intersection element + Point of intersection) - intersekcja typu „Angled” - pi jest wymagany. Element w ruchu (Move element) - wszyscy zawodnicy muszą rozpocząć element w tej samej pozycji fm - drugi fm jest dozwolony jako cecha. - fm na różnych nogach jest dozwolony. - Maksymalnie 2 różne fm's w tym samym czasie. - Wymagana jest konfiguracja „Blok”. Element bez trzymania (No Hold Element) - Wymagana jest konfiguracja „blok zamknięty” - sekwencja kroków jest wymagana. - Element zostanie wywołany maksymalnie jako NHEB. - cechy są niedozwolone. Piruet synchroniczny (Synchronized Spin element) Traveling element (Traveling element)



PROGRAM DOWOLNY

Dobrze wyważony
program dowolny
musi zawierać:

**9 elementów
obowiązkowych**

1. **Element kreatywny – Intersekcja** (Creative element – Intersection)
 - Intersekcja typu „Angled” jest niedozwolona.
 - Dodatkowa cecha (pi) nie będzie liczona.
 - Wszyscy zawodnicy muszą wykonać SM/IM w momencie punktu przecięcia intersekcji.
2. **Element kreatywny – Podnoszenie** (Creative element – Lift)
3. **Podnoszenie grupowe** (Group lift element).
4. **Intersekcja** (Intersection element).
 - dodatkowa cecha (pi) jest opcjonalna i będzie wywołana.
 - Intersekcja typu „Angled” jest niedozwolona.
5. **Element w ruchu** (Move element).
 - Maksymalnie 2 różne fm’s w tym samym czasie.
 - Maksymalnie 4 różne typy fm’s.
 - Element nie może być w konfiguracji „Blok”
6. **Element bez trzymania** (No Hold Element).
 - dodatkowa cecha (sekwencja kroków) nie jest wymagana i wywołana będzie maksymalnie jako sB.
 - cechy są wymagane i tylko one będą wywołane.
 - Wymagana jest konfiguracja „blok otwarty” lub „blok zamknięty”
7. **Element parowy** (Pair element).
8. **Pivoting element – Blok** (Pivoting element – Block).
 - Blok zamknięty w konfiguracji „Piramida” lub „Diament”
9. **Sekwencja Twizzli** (Twizzle element)