



Polski Związek Łyżwiarstwa Figurowego
ul. Łazienkowska 6A, 00-449 Warszawa
KRS: 0000072440 NIP: 5261678146

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY I MMM Północy, Halloween Cup 2022

1. ORGANIZATOR	Klub Sportowy Ice'n'roll ul. Żwirki i Wigury 38/12, 85-310 Bydgoszcz tel. 607 543 255
2. TERMIN I MIEJSCE	28-30.10.2022 Lodowisko Torbyd, ul. Toruńska 59
3. KONKURENCJE	Zawody Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików zostaną przeprowadzone w następujących kategoriach i grupach: Solistki i soliści – brązowa U9, srebrna U11 Zawody Halloween Cup 2022 zostaną przeprowadzone w następujących kategoriach i grupach: solistki i soliści – wstępna U7, U9, U12, U15, U18, brązowa U12, U15, U18, srebrna U15, U18, złota U13, U15, U18, junior mł B U13, U15, U18, junior mł A U15, junior U19, Senior 15+ Pary Taneczne – Klasa Złota, Klasa Junior Mł. B, Klasa Junior Mł. A, Junior, Senior Pary Sportowe – Klasa Junior Mł. A, Junior, Senior
4. ZGŁOSZENIA	Zgłoszenia prosimy wprowadzić wraz z elementami programów do systemu licencyjnego ORS w systemie licencyjnym PZŁF w terminie do 17.10.2022 <u>Zawodnicy bez aktualnych badań lekarskich, licencji oraz elementów (PPC) nie będą dopuszczeni do udziału w zawodach.</u> <u>Uwaga: po upływie terminu zgłoszeniowego system ORS zostanie zablokowany i nie będzie możliwości zgłoszenia kolejnych zawodniczek /zawodników.</u>
5. MUZYKA	W terminie do 24.10.2022 należy przesać muzykę w formacie mp3/wav na adres organizatora: halloweencup@ksiceandroll.pl opisaną w następujący sposób: NAZWISKO Imię Kategoria, Program (SP/FS)
6. REGULAMIN	Zawody odbędą się zgodnie z regulaminem ISU oraz PZŁF. Zgodnie z obowiązującym Regulaminem Licencyjnym zawodnicy muszą posiadać aktywną w systemie PZŁF licencję sportową oraz ważne aktualne badania lekarskie. Zawodnicy startujący w kategorii klasy wstępnej U7 i brązowej U9 oraz we wszystkich kategoriach dodatkowych mogą nie posiadać licencji sportowej, ale wówczas zobowiązani są uiścić wyższą opłatę startową zgodnie z pkt. VIIa.3 Kodeksu licencyjnego PZŁF. Zawodnicy niebędący członkami Kadry Narodowej PZŁF zobowiązani są posiadać ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków w łyżwiarstwie figurowym wykupione bądź przez klub sportowy, który reprezentują bądź indywidualnie.
7. PROGRAM MINUTOWY	Zostanie opracowany i opublikowany po otrzymaniu i zweryfikowaniu zgłoszeń i udostępniony na stronie www.pfsa.com.pl .
8. LOSOWANIE	Losowanie zostanie przeprowadzone elektronicznie według regulaminu PZŁF. Kolejność startu zostanie opublikowana na stronie www.pfsa.com.pl .
9. ZASADY FINANSOWANIA	Koszt organizacji zawodów pokrywa Organizator, koszty uczestnictwa ponoszą Kluby. Opłatę współorganizacyjną w wysokości Soliści - 230 zł; Pary – 280 zł należy wpłacić w terminie do 17.10.2022 przelewem na konto organizatora: 45 1140 2004 0000 3302 7894 9387 z podaniem imienia i nazwiska zawodnika, nazwy klubu oraz konkurencji. Po tym terminie opłata wynosi Soliści - 280 zł, Pary – 330zł <u>Ostateczny termin wpłat: 25.10.2022</u>
10. NOCLEGI	Polecane hotele, na hasło Halloween Cup : 1. Hotel Zawisza 2. Hotel Przyszań



Polski Związek Łyżwiarstwa Figurowego
ul. Łazienkowska 6A, 00-449 Warszawa
KRS: 0000072440 NIP: 5261678146

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY Halloween Cup Amatorów 2022

1. ORGANIZATOR	Klub Sportowy Ice'n'roll ul. Żwirki i Wigury 38/12, 85-310 Bydgoszcz tel. 607 543 255
2. TERMIN I MIEJSCE	28-30.10.2022 Lodowisko Torbyd, ul. Toruńska 59
3. KONKURENCJE	W zawodach mogą wziąć udział amatorzy, czyli osoby, które nie uprawiały łyżwiarstwa figurowego wyczynowo (nie były sklasyfikowane i nie brały udziału w rywalizacji w ramach łyżwiarstwa wyczynowego). W przypadku chęci zgłoszenia do zawodów, przy jednoczesnym niespełnieniu wymogów regulaminowych – na przykład z powodu zaistnienia startów w gronie wyczynowym, prosimy opisać swój przypadek. Zapoznamy się z nim i podejmiemy decyzję o ewentualnym dopuszczeniu do startu w gronie amatorów. Zawody rozgrywane są zgodnie z regulaminem, załączonym do komunikatu w kategoriach brązowa, srebrna, złota: Klasa YA (Young Adults) zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1994 a 30.06.2004 Klasa I zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1984 a 30.06.1994 Klasa II zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1974 a 30.06.1984 Klasa III zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1964 a 30.06.1974 Klasa IV zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1954 a 30.06.1964 Klasa V zawodnicy urodzeni przed 30.06.1954 Kategoria programu interpretacyjnego amatorów A /Interpretation Young Adults (ur. 1.07.1994 a 30.06.2004) Kategoria programu interpretacyjnego amatorów B /Interpretation Adults (ur. przed 01.07.1994) Kategoria par sportowych amatorów Kategoria SoloDance – wg regulaminu PZŁF W przypadku małej liczby uczestników w danej klasie, organizator zastrzega sobie prawo do łączenia kategorii (w ramach tej samej klasy) oraz grup wiekowych w ramach Programu Interpretacyjnego.
4. ZGŁOSZENIA	Zgłoszenia prosimy wprowadzić wraz z elementami programów do systemu licencyjnego ORS w systemie licencyjnym PZŁF w terminie do 17.10.2022 <u>Zawodnicy bez aktualnych badań lekarskich, licencji oraz elementów (PPC) nie będą dopuszczeni do udziału w zawodach.</u> <u>Uwaga: po upływie terminu zgłoszeniowego system ORS zostanie zablokowany i nie będzie możliwości zgłoszenia kolejnych zawodniczek /zawodników.</u>
5. MUZYKA	W terminie do 24.10.2022 należy przesać muzykę w formacie mp3/wav na adres organizatora: halloweencup@ksiceandroll.pl opisaną w następujący sposób: NAZWISKO Imię Kategoria Program (SP/FS)
6. REGULAMIN	Zgodnie z obowiązującym Regulaminem Licencyjnym zawodnicy muszą posiadać aktywną w systemie PZŁF licencję sportową oraz ważne aktualne badania lekarskie. Zawodnicy startujący w kategorii amatorów mogą nie posiadać licencji sportowej, ale wówczas będą zobowiązani uiścić wyższą opłatę startową, zgodnie z pkt. VIIa.3 Kodeksu licencyjnego PZŁF. Zawodnicy niebędący członkami Kadry Narodowej PZŁF zobowiązani są posiadać ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków w łyżwiarstwie figurowym wykupione bądź przez klub



	sportowy, który reprezentują bądź indywidualnie.
7. PROGRAM MINUTOWY	Zostanie opracowany i opublikowany po otrzymaniu i zweryfikowaniu zgłoszeń i udostępniony na stronie www.pfsa.com.pl .
8. LOSOWANIE	Losowanie zostanie przeprowadzone elektronicznie według regulaminu PZŁF. Kolejność startu zostanie opublikowana na stronie www.pfsa.com.pl .
9. ZASADY FINANSOWANIA	Koszt organizacji zawodów pokrywa Organizator, koszty uczestnictwa ponoszą Kluby. Opłatę startową w wysokości: - w przypadku zawodników posiadających licencję sportową - 230 zł - w przypadku zawodników nieposiadających licencji sportowej - 290 zł - pary sportowe – 280 zł należy wpłacić w terminie 17.10.2022r. przelewem na konto organizatora: 45 1140 2004 0000 3302 7894 9387 z podaniem imienia i nazwiska zawodnika, nazwy klubu oraz konkurencji. Po tym terminie opłata wynosi odpowiednio 280 zł, 340 zł i 330 zł. Opłata za kolejną konkurencję wynosi 150 zł. <u>Ostateczny termin wpłat: 25.10.2022</u>
10. NOCLEGI	Polecane hotele, na hasło Halloween Cup: 1. Hotel Zawisza 2. Hotel Przyszań

PROGRAM DOWOLNY - KLASA BRĄZOWA

Czas trwania 1:40 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 0,5 pkt, factor w komponentach 1.67 (Composition, Presentation, Skating Skills), w piruetach można osiągnąć max poziom 1
Rozgrzewka: 5 min

Program musi zawierać:

- Max 4 elementy skokowe, w tym max 2 kombinacje skoków składających się z max 2 skoków. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Axel i skoki podwójne, potrójne skoki są zabronione.
- Max 2 różne piruety. Jeden z nich musi być piruetem w jednej pozycji bez zmiany nogi. Wejście skokiem do piruetu jest niedozwolone. Minimalna ilość obrotów 3 dla piruetu bez zmiany nogi, 6 dla piruetu ze zmianą nogi (min 3 obroty na każdej nodze). Aby pozycja w piruecie była zaliczona musi być wykonana podczas min 2 obrotów. Kombinacja piruetów musi zawierać min 2 pozycje bazowe, aby otrzymać pełną wartość punkową musi zawierać 3 pozycje (waga, siadany, stany). Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 1, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego.
- 1 sekwencja choreograficzna pokrywająca ½ lodowiska składająca się z kroków, spiral, obrotów typu tweezele, pętlice itd., wypadów, mond, Ina Bauer, podskoków itd. Sekwencja choreograficzna nie ma wymaganego rysunku, ale musi być widoczna jako część programu, nie ma poziomu trudności, oceniana jest w GOE.

PROGRAM DOWOLNY KLASA SILVER

Czas trwania 2:00 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 0,5pkt,
factor w komponentach 1.67 (Composition, Presentation, Skating Skills)
w piruetach można osiągnąć max poziom 2
Rozgrzewka: 5 min

Program musi zawierać:

- Max 5 elementów skokowych, w tym max 2 kombinacje lub sekwencje skoków składających się z 2 skoków. Jedna kombinacja skoków może być trójkombinacją. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Niedozwolone skoki podwójne i potrójne. Każdy skok można wykonać max dwa razy. Euler może być wykonany pomiędzy dwoma skokami z listy skoków. Skoki spoza listy skoków mogą być wykonywane jako elementy łączące (np. Walley),
- Max 2 różne piruety, z tego jeden musi być kombinacją piruetów. Minimalna wymagana ilość obrotów w piruecie bez zmiany nogi 4, ze zmianą nogi 6 obrotów (po 3 obroty na każdej nodze). Kombinacja piruetów musi mieć 3 pozycje bazowe, aby otrzymać pełną wartość punktów. Symbol V oznacza brak pozycji bazowej i obniża wartość piruetu. Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 2, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego
- 1 sekwencja choreograficzna pokrywająca całą taflę lodowiska składająca się z kroków, spiral, obrotów typu tweezele, pętlice itd., wypadów, mond, Ina Bauer, podskoków itd. Sekwencja choreograficzna nie ma wymaganego rysunku, ale musi być widoczna jako część programu, nie ma poziomu trudności, oceniana jest w GOE.

PROGRAM DOWOLNY KLASA GOLD

Czas trwania 2:50 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 1,0 pkt,
factor w komponentach 2.67 (Composition, Presentation, Skating Skills), w piruetach i
sekwencji kroków można osiągnąć max poziom 3
Rozgrzewka: 5 min

Program musi zawierać:

- Max 5 elementów skokowych (dozwolone skoki pojedyncze w tym 1A oraz skoki podwójne z wyłączeniem 2A, 2F i 2Lz), w tej ilości może być max 3 kombinacje lub sekwencje skoków składających się z 2 skoków. Jedna kombinacja skoków może być trójkombinacją. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Niedozwolone skoki potrójne. Każdy skok można wykonać max dwa razy. Euler może być wykonany pomiędzy dwoma skokami z listy skoków. Skoki spoza listy skoków mogą być wykonywane jako elementy łączące (np. Walley),
- Max 3 różne piruety, z tego jeden musi być kombinacją piruetów ze zmianą nogi oraz jeden skokiem do piruetu lub piruetem rozpoczynającym się skokiem. Minimalna wymagana ilość obrotów w piruecie bez zmiany nogi 4, ze zmianą nogi 8 obrotów (min. po 3 obroty na każdej nodze). Kombinacja piruetów musi mieć 3 pozycje bazowe aby otrzymać pełną wartość punktów. Symbol V oznacza brak pozycji bazowej i obniża wartość piruetu. Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 3, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego
- Max 1 sekwencja kroków z wykorzystaniem całego lodowiska

PROGRAM DOWOLNY PAR SPORTOWYCH KLASA INTERMEDIATE

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:

Podnoszenia: (max. 2)

a) Dwa różne podnoszenia z grup 1 lub 2 wraz z minimum pół (0,5) obrotu podnoszenia wykonanego przez partnera i jednego (1) obrotu przez partnerkę.

- Dłonie partnera powinny znajdować się powyżej linii ramion.
- Trudna pozycja partnerki jak również podnoszenie bez trzymania, podnoszenie na jednej ręce i zmiana pozycji w podnoszeniu jest zabroniona.
- Podnoszenia z grupy 3, 4 i 5 są zabronione.
- Podnoszenie Twistowe jest zabronione.
- Różne wejście do podnoszenia uznawane będą jest jako inne podnoszenie.

Skok wyrzucany: (max. 1)

b) Pojedynczy skok wyrzucany (wliczając skok typu Axel).

- Podwójny i potrójny skok wyrzucany jest zabroniony.

Elementy skokowe solo: (max. 1)

c) Pojedynczy skok (wliczając skok typu Axel).

- Podwójny i potrójny skok jest zabroniony.

Kombinacja skoków: (max. 1)

d) Kombinacja skoków może składać się maksymalnie z 3 (trzech) skoków lub z jednej sekwencji skoków.

- Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) skoków pojedynczych zaczynając od dowolnego skoku z listy, po którym następuje skok typu Axel z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego skoku do krzywej wysoku do Axla.
- Euler („1Eu”) jest klasyfikowany jako skok tylko wtedy, kiedy występuje w kombinacji skoków pomiędzy dwoma innymi skokami.
- Dozwolone są tylko skoki pojedyncze (wliczając skok typu Axel).
- Podwójne i potrójne skoki są zabronione.

Piruet parowy: (max. 1)

e) Maksymalnie 1 (jeden) piruet parowy lub kombinowany piruet parowy.

- Piruet musi zawierać minimum 4 obroty dla piruetu parowego i 6 obrotów dla kombinowanego piruetu parowego. Kombinowany piruet parowy musi zawierać zmianę nogi wykonaną przez oboje partnerów z minimum 3 obrotami na każdej z nóg i z minimum jedną zmianą pozycji wykonaną przez obojga partnerów. Kombinowany piruet parowy może zaczynać się skokiem do pirueta. Każde wejście rozpoczynające się skokiem do pirueta będzie uznane jako cecha wykonana przez któregośkolwiek z partnerów. Jeśli w piruet nie zawiera minimum 3 obrotów przed lub po zmianie nogi wykonaną przez oboje partnerów kombinowany piruet parowy zostanie sklasyfikowany ze znakiem „V”. Jeśli w piruecie jest mniej niż 3 obroty na obu nogach wykonane przez któregośkolwiek z partnerów, piruet otrzyma wartość „No Value”.
- Piruet parowy jest każdym piruetem bez zmiany nogi i nie wymaga zmiany pozycji przez jednego lub oboje partnerów. Zmiana pozycji może być użyta jako cecha.
- Piruet parowy musi zawierać minimum 2 obroty w każdej pozycji albo pozycja nie będzie klasyfikowana.

Spirala śmierci lub element w pozycji cyrkla: (max. 1)

f) Maksymalnie 1 (jedna) spirala śmierci lub element w pozycji cyrkla (pozycja partnerki jest opcjonalna).

- Minimum 3/4 obrotu w pozycji cyrkla wykonany przez partnera jest wymagany w spirali



Polski Związek Łyżwiarstwa Figurowego
ul. Łazienkowska 6A, 00-449 Warszawa
KRS: 0000072440 NIP: 5261678146

śmierci.

- Minimum 1 obrót w pozycji cyrkla wykonany przez partnera jest wymagany w elemencie pozycji cyrkla.

Sekwencje: (max. 1)

g) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.

Uwagi:

- Czas trwania dowolnego programu wynosi 2:40 (+/- 10 sek.).
 - Komponenty Programu są mnożone przez faktor 2,67.
 - W klasie intermediate można osiągnąć maksymalnie 2 poziom trudności w elementach technicznych.
- Wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny.

- Długość rozgrzewki wynosi 6 min.
- Odjęcia za każdy upadek 1 pkt.

- Rozgrzewka 5 min

PROGRAM INTERPRETACYJNY AMATOR A i B

Czas trwania 1:30 +/- 10 s.

Factor w komponentach: CO – 2.6, PR – 2.6, SS – 2.0

Brak odjęć za upadki i nielegalne elementy

Używanie rekwizytów jest zabronione.

Rozgrzewka: 4 min

Program musi zawierać min 1, max 2 skoki wyłącznie pojedyncze bez kombinacji skoków (1Axel jest niedozwolony), min 1 max 2 piruety.

Program oceniany jest bez oceny technicznej, jedynie w komponentach: skating skills, transitions, performance, composition, interpretation.

Free Skating Masters

A competitor in the Masters Free Skating event must perform a well-balanced program that may contain:

- a. A maximum of six (6) jump elements, one of which must be an Axel type jump. **Single, double and triple jumps are permitted.** There may be up to three (3) jump combinations or two jump combinations and one (1) jump sequence in the free program.
 - One (1) jump combination or one (1) jump sequence may consist of up to three (3) jumps. The others may have two (2) jumps each.
 - A jump sequence consists of two (2) or three (3) jumps of any number of revolutions, in which the second and/or the third jump is an Axel type jump with a direct step from the landing curve of the first/second jump into the take off curve of the Axel jump.
 - Each listed jump may be performed a maximum of two (2) times.
 - Please note that the Euler (half-loop) is considered a listed jump only when used in combination in between two other listed jumps.
 - Non-listed jumps may be included in the program as part of connecting footwork.
- b. A maximum of three (3) spins of a different abbreviation, one (1) of which must be a spin combination with a change of foot and one (1) of which must be a flying spin or a spin with a flying entrance.
 - The spins must have a required minimum number of revolutions: five (5) for any spin with no change of foot, and eight (8) for any spin with a change of foot.
 - A spin that has no basic position with 2 revolutions will receive no level and no value, however a spin with less than three rotations in total is considered as a skating movement and not a spin.
 - Spin combinations must include a minimum of two (2) different basic positions with two (2) revolutions in each of these positions anywhere within the spin. To receive full value, a spin combination must include all three (3) basic positions.
 - All spins with change of foot must have at least 3 revolutions on each foot. If this requirement is not fulfilled, the spin will be marked with a V.
- c. A maximum of one (1) step sequence, fully utilizing the ice surface.
 - The program duration is 3 minutes +/- 10 seconds.
 - The points for each Program Component are multiplied by a **factor of 2.67.**
 - **Features up to and including Level 4 will be counted for the technical elements.**
 - The warm-up duration is six (6) minutes.
 - Each fall shall receive a deduction of 1.0.

Rozgrzewka: 5 min